1. cost average 1

하락시 같은 금액 매수, 일정 틱이상 매도

지속적으로 하락시 보유량이 많아짐. 장기적으로 우상향해야함

위의 이유로 많은 금액을 투자 불가

시뮬레이션 필요

2. cost average 2

하락시 같은 금액 매수

인버스 같은 금액 매수

시뮬레이션 필요

3. 레버리지(2배) 2일 추종

Volatility drag을 역이용. 일종의 복리효과

수수료 0.03% 필요변동성 0.8%

수익률 0.1% 필요변동성 1.3%

수익률 0.2% 필요변동성 1.9%

4. 레버리지(3배) 2일 추종

Volatility drag을 역이용. 일종의 복리효과

수수료 0.03% 필요변동성 1.3%

수익률 0.1% 필요변동성 2.3%

수익률 0.2% 필요변동성 3.2%

5. Martingale betting system(레버리지적용)